

**МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА №44**

Применение квест-технологий на уроках литературного чтения

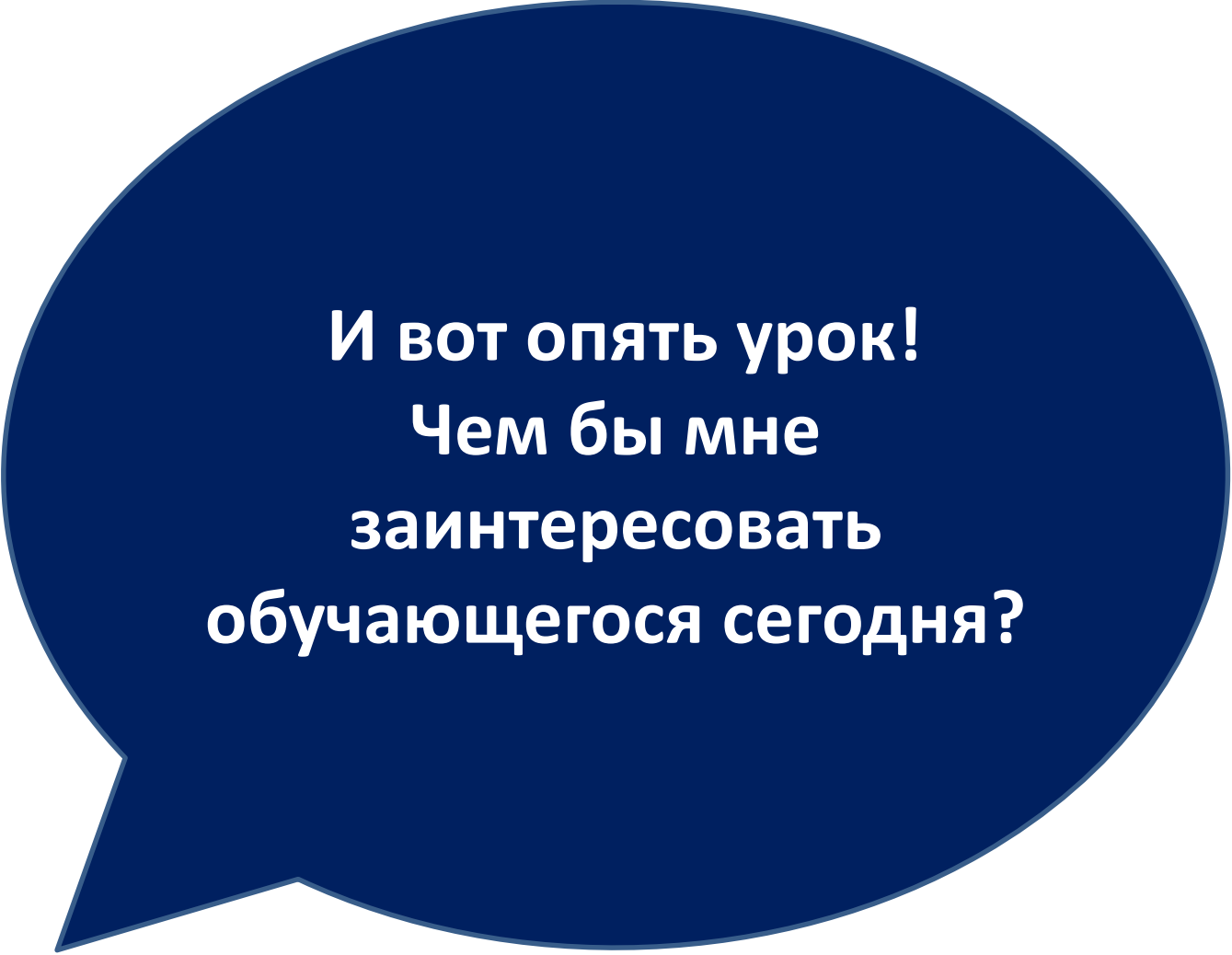


**Учитель начальных классов
МБОУ СОШ №44
Осинцева Елена Евгеньевна**

«Хороший учитель даст ученику готовую истину, а отличный – поможет ему открыть её самому».

Ян Амос Каменский



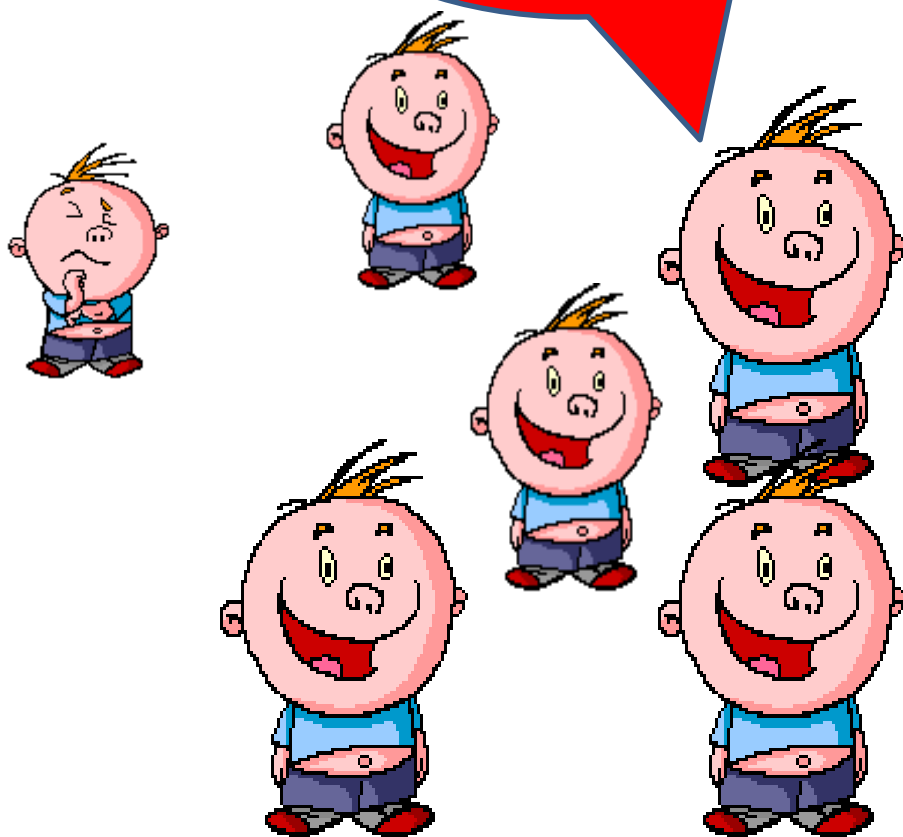


**И вот опять урок!
Чем бы мне
заинтересовать
обучающегося сегодня?**

Что сейчас
модно и
актуально ?



МЫ
ЛЮБИМ
КВЕСТЫ





Квест-технологии



**урочная
деятельность**



**внеурочная
деятельность**



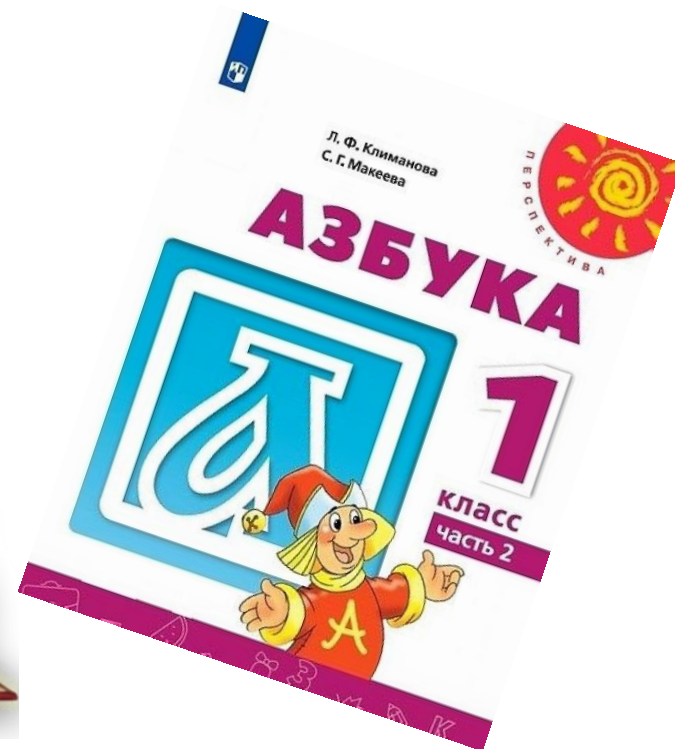
Основные условия при организации квест - игры:

1. Игры должны быть безопасными.
2. Вопросы и задания должны соответствовать возрасту.



Урок литературного чтения «В поисках старинной азбуки и букварей»

УМК «ПЕРСПЕКТИВА»



Форма проведения мероприятия: квест-игра - путешествие по станциям

Цель: формирование интереса к учебной деятельности посредством игрового и занимательного материала



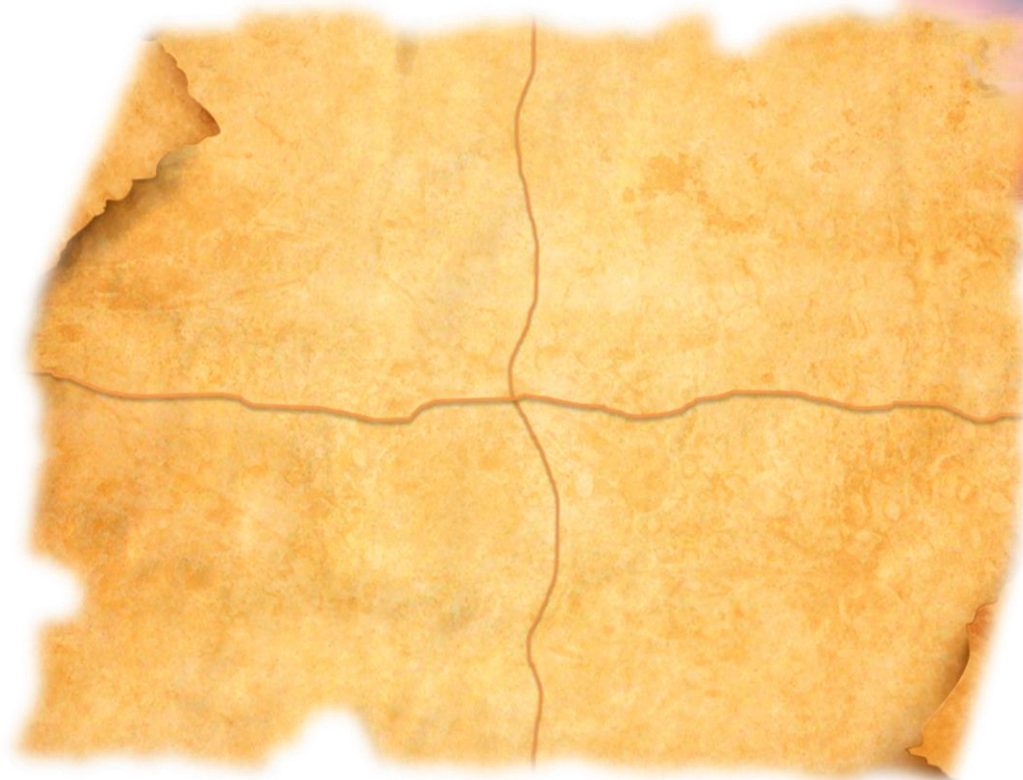
Задачи:

- **Обучающая:** создать условия для развития навыков выполнения нестандартных заданий по изученным темам .
- **Развивающая:** совершенствовать мыслительные процессы, развивать эмоциональную сферу, внимание, логическое мышление, познавательный интерес, развивать коммуникативные навыки.
- **Воспитывающая:** способствовать воспитанию культуры общения, умению работать коллективно, индивидуально.



Квест

«В поисках старинной азбуки и букварей»





КОНВЕРТ

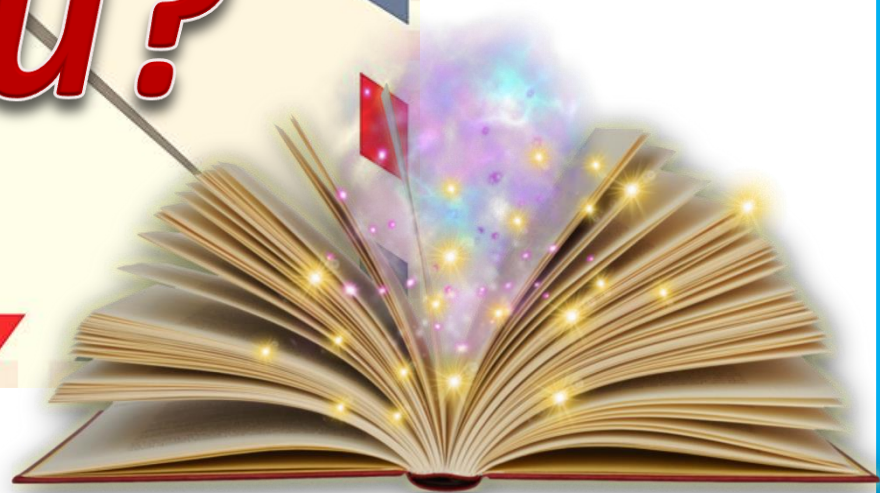
№1



ИГРА

Кто

лишний?





А Б В
Г Д Е
Ж И



А

Б

В

Г

Д

Е

Ж







З Л К В
Я Р



ж

ч

ш

щ



Ж

Ч

Ш

Ц





**На поиски
старинной азбуки и
букварей!!!**

1 часть



ОЗЕРО БУКВ

КОНВЕРТ

№2



**Отгадайте
ребусы!**



БА



КА



А

а=у

А



’



И



АТР

о



2 часть



ОСТРОВ СЛОВ

КОНВЕРТ

№3





Алфавит-лабиринт

1

АЛФАВИТ - ЛАБИРИНТ

А Б В Г Д Е Е Ж З Й К Л М Н О П Р С Т У Ф Х Ц Ч Ш Щ Ъ Ы Ь Э Ю

←	Я	Ф	У	Т	Ё	Е
Э	Ю	Х	Р	С	Ж	Д
Ь	Ч	Ц	П	И	З	Г
Ы	Ш	Н	О	Й	Б	В
Ъ	Щ	М	Л	К	А	←



3 часть

Б

В

Г

А

ПОЛЯНА АЛФАВИТА

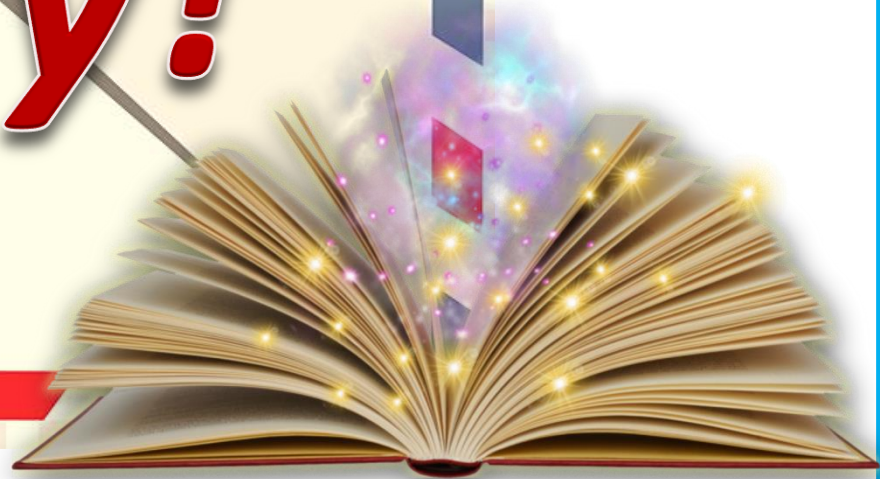
КОНВЕРТ

№4



Угадай

сказку!





а о у ы э н м л р ь б в г д ж з
я ё ю и е п ф к т ш с х ц ч щ ь
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

МНОЖЕСТВО



4 часть



СКАЗОЧНЫЙ ЛЕС



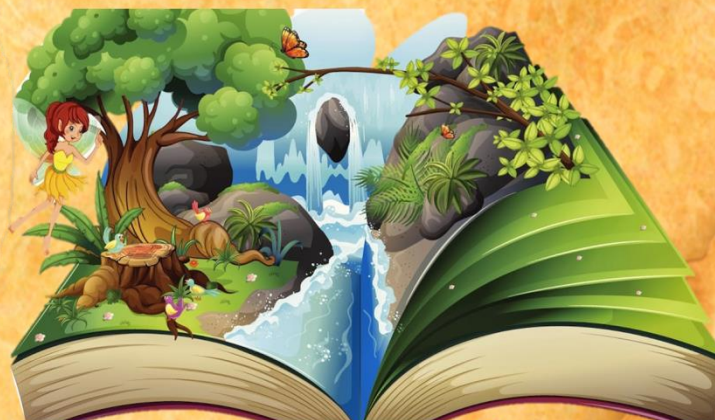
ОЗЕРО БУКВ



ОСТРОВ СЛОВ



ПОЛЯНА АЛФАВИТА



СКАЗОЧНЫЙ ЛЕС

Расшифруй слово

А	Б	В	Г	Д	Е	Ё	Ж	З	И	Й	К	Л	М	Н	О	П
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
Р	С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ	Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я	
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	

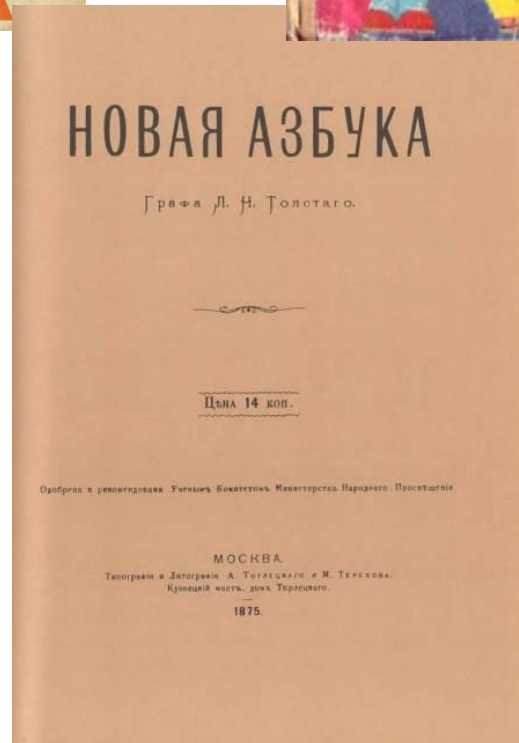
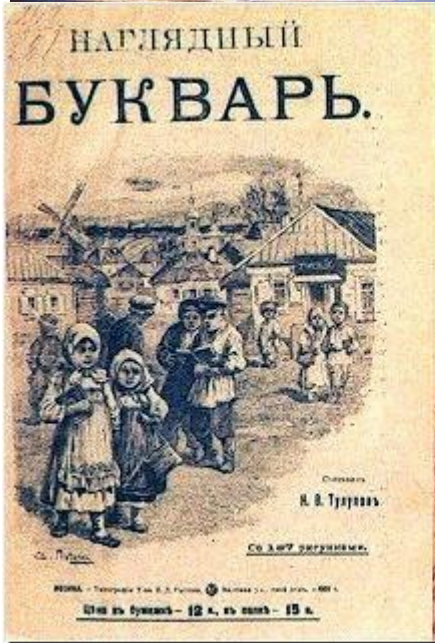
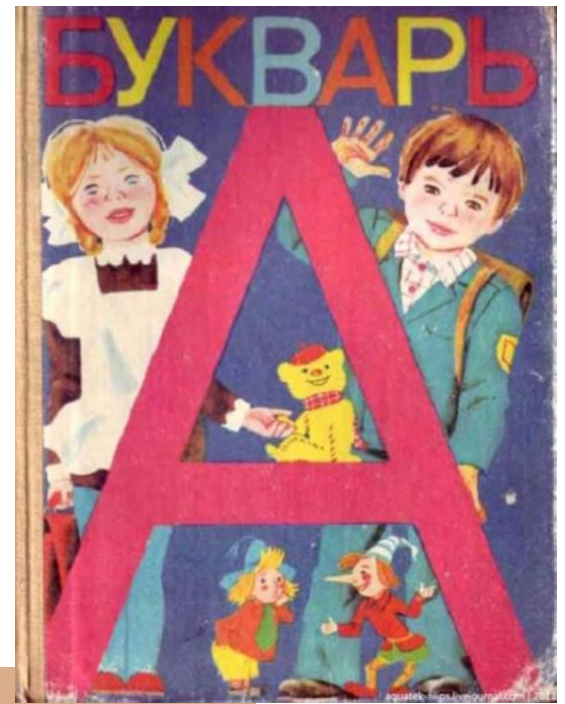
2	10	2	13	10	16	20	6	12	1

Б И Б Л И О Т Е К А

Деревянная азбука – самая древняя на Руси.



**Старинные
азбуки и
буквари**





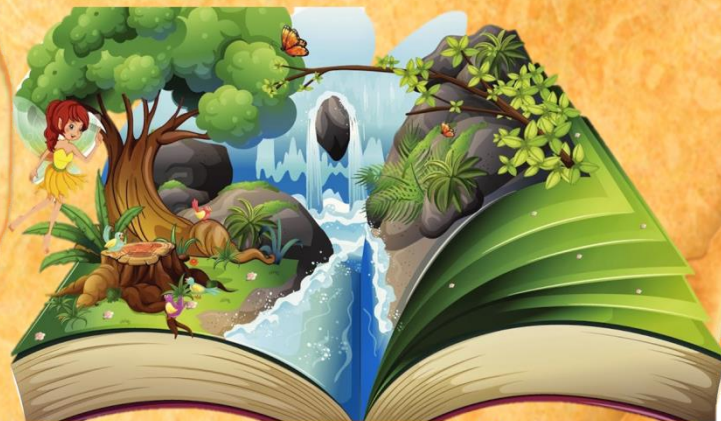
ОЗЕРО БУКВ




ОСТРОВ СЛОВ



ПОЛЯНА АЛФАВИТА



СКАЗОЧНЫЙ ЛЕС



КОГДА ТЕБЕ ПОКАЖЕТСЯ,
ЧТО ЦЕЛЬ НЕДОСТИЖИМА, НЕ ИЗМЕНЯЙ ЦЕЛЬ —
ИЗМЕНЯЙ СВОЙ ПЛАН ДЕЙСТВИЙ

Конфуций

ТОЛЬКО  ПОЗИТИВ

БЛАГОДАРЮ ЗА ВНИМАНИЕ!

